

Гандикап ABN Tour 2015

Встречи проводятся с гандикапом, предоставляемым как в виде партий, так и в виде дополнительных шаров помимо десятого, которые, будучи забитыми правильным ударом, приносят победу в партии игроку с меньшим рейтингом.

Предусмотрены следующие шаги гандикапа по шарам:

- 1) игра на равных, т.е. без гандикапа
- 2) "Два последних" (Last 2) - когда на столе кроме десятки остается еще один любой прицельный шар, игроку с меньшим рейтингом для победы в партии достаточно забить этот шар. Забивать после этого десятый не требуется.
- 3) "Восьмерка" - в дополнение к десятому шару для победы в партии достаточно забить восьмой
- 4) "Семерка" - для победы в партии достаточно забить седьмой шар
- 5) "Шестерка" - для победы в партии достаточно забить шестой шар
- 6) Также дополнительно к победному шару, в качестве фора слабому игроку может быть предоставлен постоянный разбой во встрече.

Победу в партии приносит забитый правильным ударом шар, обозначенный в соответствующем шаге гандикапа - в том числе забитый комбинацией (правильным ударом через очередной шар) в любой момент партии. То же самое справедливо и в отношении десятого шара.

При попытке забить так называемый партионный шар, то есть шар, приносящий победу в партии, игрок обязан заказать этот шар, указав лузу, в которую он собирается его забить. Шар, забитый не в заказанную лузу, не выставляется, право удара при этом переходит к сопернику.

В том случае, если дополнительный партионный шар забит игроком с более высоким рейтингом в паре, игра продолжается в обычном порядке, до оставшегося победного шара (десятого).

Если дополнительный партионный шар забит при выполнении пуш-аута, он выставляется на заднюю отметку. Если игрок с большим рейтингом забивает такой шар с нарушением правил, то шар выставляется на заднюю отметку. Если же нарушение при сыгрывании такого шара совершает игрок с меньшим рейтингом - шар не выставляется, а остается в лузе.